Diagrama de secuencia de *“BuyOffer(g)”:*

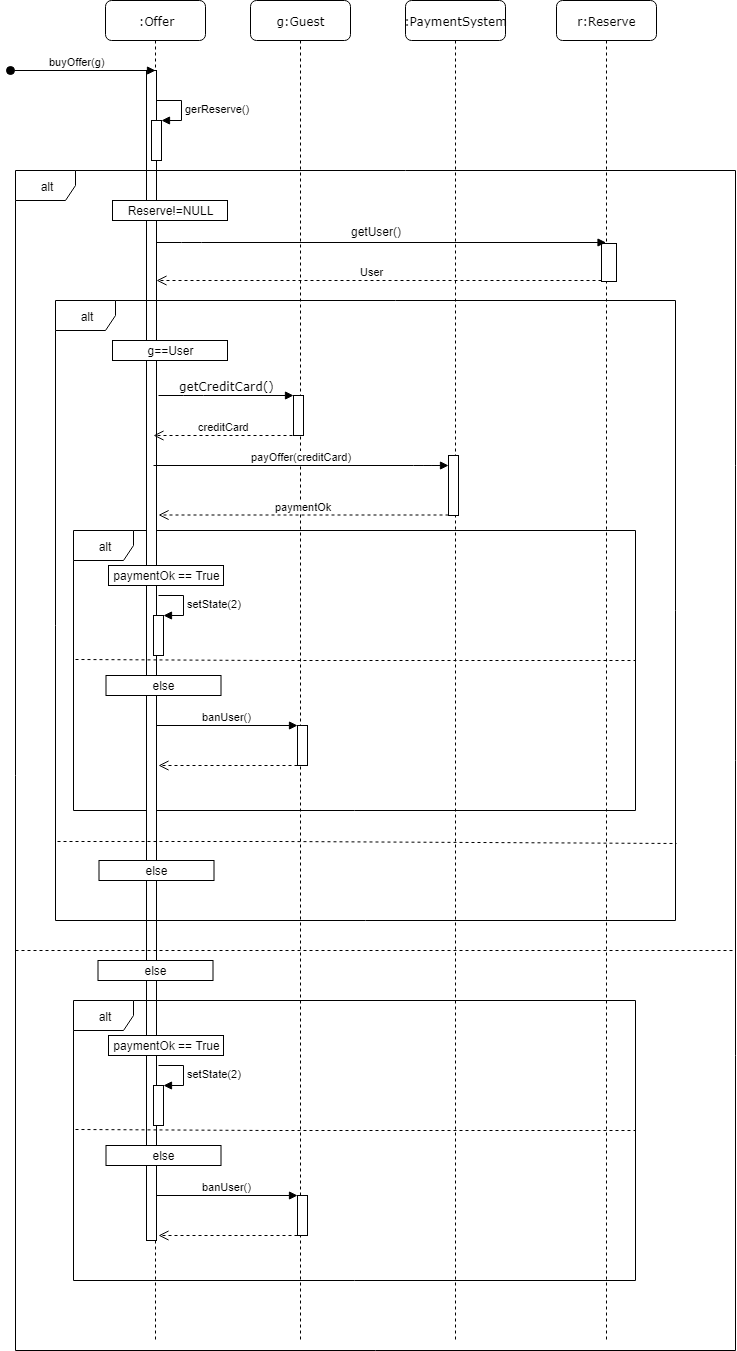
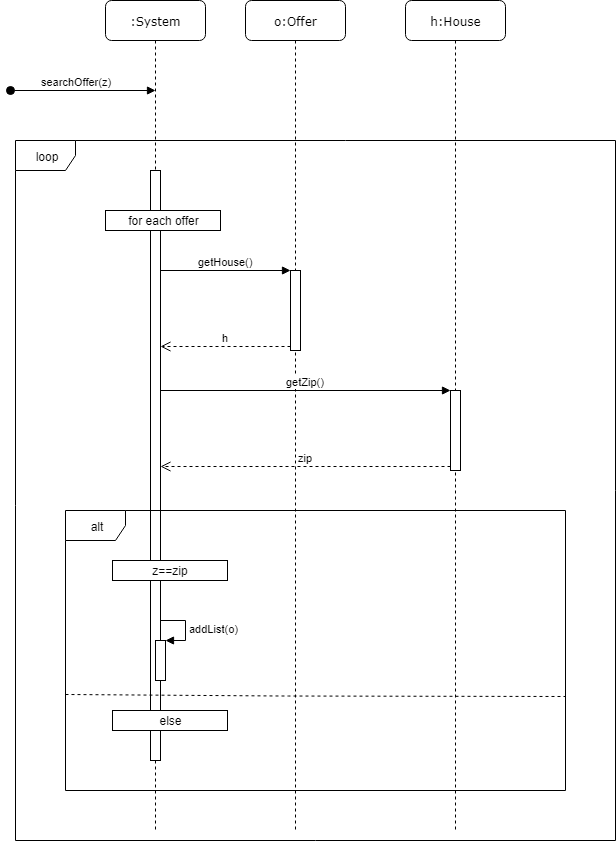


Diagrama de secuencia de *“SearchOffer(z)”*:



Comentarios sobre buyOffer(g)

En este diagrama está representado el método buyOffer(g), al que se le pasa un Guest (g) como parámetro.

Lo primero que se hace es comprobar si esa oferta está reservada.

* Si está reservada se obtiene el usuario que la ha reservado y se comprueba si es el mismo que el que está intentando comprarla.
  + Si lo es se procede al pago. Se obtiene la tarjeta de dicho usuario y se pasa al sistema de pagos que devuelve el boolean paymentOk, que dice si el pago se ha realizado con éxito.
    - Si se ha realizado con éxito se cambia el estado de la oferta al estado ´2´. (Estado que hemos asignado como reservado)
    - Si no, se banea al usuario cambiando su tarjeta bancaria. (No vamos a entrar en este método porque no es el elegido)
  + Si no es el mismo usuario, se termina la función, pues no puede comprarla. (Aquí hemos supuesto que al no poner nada se saldrá de todos los condicionales y terminará la función)
* Si no está reservada se procede al pago de la misma manera que se ha hecho arriba.

Comentarios sobre searchOffer(z)

En este diagrama está representado el método searchOffer(z), al que se le pasa el zip code como parámetro.

Este método consiste en un loop que va recorriendo todas las ofertas y obteniendo su casa, y a partir de ella el zip. Luego comprueba si ese zip corresponde con el pasado por parámetro. En caso de que así sea, lo que hemos hecho es añadir esa a oferta a una lista, que será la que al final se devuelva como resultado.